



Objectifs

- Favoriser la rencontre entre les enfants de classes régulières et ceux de classes ASH, autour d'une activité physique.
- Permettre le développement du travail en équipe des enfants du cycle 3.
- Concevoir et mettre en œuvre un « atelier défi » avec barème.

Préparation des ateliers défis

Chaque binôme prépare un atelier défi en amont pendant leur(s) échange(s).

La conception de cet atelier doit prendre en compte :

- 1) le nombre variable des élèves de chaque équipe de 6 à 10 (1/3 d'une classe).
- 2) les notions d'entraide et de coopération qui sont les conditions nécessaires de réussite de cet atelier (voir exemples ci-joints)
 - participation de tous les élèves de l'équipe (leur rôle peut être différent).
 - éviter les ateliers de type relais où la réussite de l'équipe est une somme de réussites individuelles.
- 3) l'évaluation du degré de réussite de l'atelier soit 1pt, 2 pts ou 3pts.
- 4) le handicap des enfants participant à la rencontre départementale

La classe choisit un nom pour son atelier et rédige une fiche descriptive simplifiée.

Attention ! Apporter le jour de la rencontre autant de copies de la fiche descriptif qu'il y a de classes participantes (voir liste jointe). Un dossier sera constitué avec tous les jeux proposés et remis à chaque classe à l'issue de la rencontre.

Organisation entre « binômes »

- Prendre contact et déterminer une date pour se rencontrer avant le 12/05/09.
- Composer des équipes pour la rencontre du 12/05/09. (Elles doivent être constituées d'enfants des deux classes.)

Organisation de la rencontre départementale du 12 mai 2009

Dates et lieux	<ul style="list-style-type: none">▫ Mardi 12 mai 2009 à Etampes (base de loisirs)
Terrains	<ul style="list-style-type: none">▫ Base de loisirs équipée et aux normes pour l'accueil des personnes en fauteuil▫ Chemins adaptés▫ Base close
Participants	<ul style="list-style-type: none">▫ Binômes de classes régulières et de classes ASH.▫ chaque binôme est divisé en équipes composées de 5 à 7 enfants des deux classes.
Activités proposées	<ul style="list-style-type: none">▫ l'activité orientation est le lien entre les différents ateliers.▫ des ateliers défis sont proposés : un par binôme participant et trois par l'USEP, la ligue de l'enseignement et la DDJS.▫ chaque équipe réalise autant d'ateliers défis qu'elle peut.
Préparation des activités	<ul style="list-style-type: none">▫ chaque binôme a, à sa charge, la préparation d'une activité.▫ il sera responsable du matériel nécessaire et l'apportera le jour de la rencontre.▫ il expérimentera l'atelier défi et déterminera son degré de réussite.▫ le matin du raid il le mettra en place.
Encadrement	<ul style="list-style-type: none">▫ un adulte voire deux par atelier (parents et enseignant de la classe qui a préparé l'atelier).▫ les accompagnateurs des classes peuvent suivre un groupe.▫ des adultes au point central, à l'accueil, à la sécurité, aux renseignements.▫ des adultes à VTT dans les zones d'activités.

Déroulement de la rencontre

11h15 ⇒ Arrivée des enfants.

11h30 ⇒ Pique nique.

12h30 ⇒ Installation des ateliers.
 ⇒ Distribution des feuilles de route.

13h ⇒ Départ des équipes.

15h15 ⇒ Fin du raid.
 ⇒ Décompte des points, remise des récompenses pour tous.

▫ La durée maximale d'activité dans chaque atelier est limitée à 10 minutes.

▫ Chaque équipe doit réaliser les ateliers défis dans l'ordre de son choix, seul le premier atelier est imposé. Elle se dirige vers les ateliers à l'aide d'une carte du site sur laquelle ils sont positionnés. Dans un temps imparti, elle réalise le maximum d'ateliers.